

# MARGMIÐLUNARHÖNNUN BHS

## Listnámsbrautarpróf 3 ár

### + viðbótanám til stúdentsprófs 1 ár

**BUNDIÐ VAL**  
Kvikun/Myndl/Lei

= Til þess að klára listnámsbraut (105 ein.) verður að ljúka a.m.k. **einum** áfagna (3 ein.) í bundnu vali, þ.e.: 1) **kvikun** (FJL243, FJL343, FJL353, FJL363), 2) **módelteikningu** (MYL 103, MYL 233) eða **leiklist** (LEI 103, LEI 203, LEI 303, LEI 403, LEI 503, LEI 603, LEI 703). Til þess að ljúka stúdentsprófi (140 ein.) þarf að ljúka **tveimur** af ofangreindum áföngum (6 ein.)

**VAL**  
Kv/Myndl/Lei/Bók

= Mælt er með að nemendur á þriðja ári velji jafnframt ofangreinda áfanga í kvikun, módelteikningu eða leiklist í almennu vali en jafnframt er sérstaklega mælt með frjálsri myndlist (MDL 113) og kvikmyndaklúbbi (KVK). Auk þess er möguleiki að taka þá valáfanga af öðrum brautum skólans sem í boði eru hverju sinni.

1. ÁR	H	LKN 103	LIM 103 Menningarsaga	SJL 103 Teikning	SJL 203 Myndbygging	ISL 103 ↔ ENS 103	ÍPR 101		
	V	LIM 113 Skynjun, túlkun, tjáning	MHS 103 Ljósmyndasaga	MHL 103 Vefgerð	MHL 203 Ljósmyndun	ISL 203 ↔ ENS 203	ÍPR 111		
2. ÁR	H	LIM 203 Nútímamenning miðlun	MHS 203 Kvikmyndasaga	MHL 313 Kvikmyndun	LEI 103 Leiklist	ISL 303 ↔ DAN 103	ÍPR 202		
	V	FJL 233 Frásagnarkvikm.	MHL 333 Hljóðsetning	FJÖ 103 Inngangur að fjölmíðlafr.	BUNDIÐ VAL Kvikun/Myndl/Lei	LIS 103 Listasaga	MHL 213 Grafísk hönnun	MHL 223 Umbrot	DAN 203 ↔ FÉL 103
		KJÖRSVIÐ Í FJÖLMIÐLATÆKNI			KJÖRSVIÐ Í PRENT- OG SKJÁMIÐLUN				
3. ÁR	H	FJL 333 Heimildarkvikm.	FJL 304 Stúdíótækni	VAL Kv/Myndl/Lei/Bók	VAL Kv/Myndl/Lei/Bók	MHL 343 Vefhönnun	MHL 304 Tvívíð hönnun	SAG 103 ↔ STÆ 103	ÍPR 301
	V	FJL 403 Fjölmíðlataekni	FJL 504 Lokaverkefni í nýmiðlun	MHS 304 Miðlunarfræði	MHL 403 Margmiðlun	MHL 504 Lokaverkefni í margmiðlun	NÁT 103 ↔ ÓB. VAL		
4. ÁR : VIÐBÓTARNÁM	H	BUNDIÐ VAL Kvikun/Myndl/Lei	ÍSL 403	ENS 303	KJSV 103	KJSV 203	ÓB. VAL		
	V	STÆ 203	ÍSL 503	ENS 403	KJSV 303	KJSV 403	ÓB. VAL		

## Kjarni, kjörsvið, bundið val, alm. val og viðbót til stúdentsprófs

<b>KJARNI</b>	<b>Brautarkjarni</b>					<b>Stúdentspr.</b>				<b>Braut</b>	<b>Stúd.</b>	<b>Alls</b>	
ÍSL	103	203	303			403	503			9	6	15	
DAN	103	203								6		6	
ENS	103	203				303	403			6	6	12	
FÉL	103									3		3	
SAG	103									3		3	
NÁT	103									3		3	
STÆ	103					203				3	3	6	
LKN	103									3		3	
ÍÞR	101	111	202	301	401					6		6	
SJL	103	203								6		6	
LIM	103	113	203							9		9	
MHL	103	203	313							9		9	
MHS	103	203	304							10		10	
LEI	103									3		3	
<b>LN</b>	<b>Kjörsvið: Prent- og skjámiðlun</b>												
LIS	103									3		3	
MHL	213	223	304	343	403	504				20		20	
<b>LNF</b>	<b>Kjörsvið: Fjölmiðlataekni</b>												
FJÖ	103									3		3	
MHL	333									3		3	
FJL	233	333	304	403	504					17		17	
<b>BVAL</b>	<b>Bundið val: lág. 3 ein. til að ljúka braut, 6 ein. alls til stúdentsprófs</b>												
<b>Kvikun</b>													
FJL	243	343	353	363									
<b>Leiklist</b>													
LEI	203	303	403	505	603	703							
<b>Módelteikn.</b>													
MYL	103	233											
										3	3	6	
<b>VBN</b>	<b>Frjálst val og kjörsvið í viðbótarnámi til stúdentsprófs</b>												
VAL							VAL3	VAL2				5	8
KJÖRSVIÐSVAL*							KJ3	KJ3	KJ3	KJ3		12	12
									ALLS	105	35	140	

### Valáfangar í KVIKUN (animation)

#### FJL 243 Kvikun Undanfari SJL 203

Í áfanganum kynast nemendur grunnatriðum kvikunar og læra að búa til kvikaðar myndir með ólíkum tæknilegum aðferðum.

#### FJL 343 Þrívíddarkvikun Undanfari FJL 243

Nemendur fara yfir grunnatriði þrívíddarkvikunar og læra að búa til kvikaðar myndir með aðferðum þrívíddarkvikunar í tölvuumhverfi.

#### FJL353 Lagkvikun Undanfari: FJL 243

Nemendur fara yfir grunnatriði lagkvikunar og læra að búa til kvikaðar myndir þar sem fjölbreytt myndefni er nýtt og sett saman með tækni lagkvikunar.

#### FJL 363 Gagnvirk kvikun Undanfari FJL 243

Nemendur fara yfir grunnatriði forritunar fyrir vektorkvikun og læra að búa til kvikuð verk þar sem áhorfandi getur verið virkur þátttakandi í framvindu atburðarásar.

### Valáfangi í MYNDLIST

#### MDL 113 Frjáls myndlist

Áfanginn er einkum ætlaður nemendum listnámsbrautar á lokaári sem stuðningur við portfóliógerð og til að fá útrás fyrir frjálsa myndsköpun án tölva.

### Valáfangar í MÓDELTEIKNINGU

#### MYL 103 Módelteikning

Mannlíkaminn er teiknaður, kennt að mæla hlutföll og byggja upp heilsteyp- ar myndir með skyggingu. Módelteikning er góð þjálfun fyrir alla sem fást við sjónræna miðlun.

#### MYL 233 Módelteikning Undanfari MYL 103

Framhaldsáfangi í módelteikningu. Athygli beint að smáatriðum líkamans.

### Valáfangi KVIKMYNDAKLÚBBUR

#### KVK Kvikmyndaklúbbur

Horft á kvikmyndir sem sett hafa mark sitt á kvikmyndasöguna. Umræður og verkefni um myndirnar.

### Valáfangar í LEIKLIST

#### LEI 103 - 703

LEI 103 er skylduáfangi á 2. ári en nemendur geta tekið framhald í bundnu vali eða almennu vali í leiklist. Framsögn, leikræn tjáning, leikhússport, útvarpsleikhús, persónusköpun, senuvinna, starf leikstjóra, vettvangsferðir o.m.fl.